

Que es el procedimiento BESAFE de APPI?

En APPI dedicamos un capítulo específico a esto, porque es de máxima importancia: justo antes del despegue tienes que realizar los últimos pasos previos al despegue, el **BESAFE...** ¡**SIEMPRE!** Muchos accidentes relacionados con los procedimientos previos al vuelo les suceden a personas que hicieron todo bien, pero por alguna razón no despegaron en el primer intento. Luego se preparan de nuevo, despegan sin hacer la comprobación previa y con las perneras sin cerrar, un mosquetón abierto o las líneas de freno enredadas. Esta es la razón por la que APPI promueve una breve comprobación vital justo antes del despegue.

Broches **E**quipo **S**top line **A**ire flow **F**ree Spaice **E**stado animico

Broches (hebillas): Las dos más importantes son **1. las perneras y 2. los mosquetones.** Nunca deben olvidarse en ninguna situación. La comprobación de las hebillas debe ser táctil, no solo visual. Tira de las perneras (NO del cierre) y comprueba. Agarra el mosquetón y presiona en la compuerta.

Equipo: Se presta especial atención a las **3. líneas de freno:** Comprueba que las empuñaduras están correctamente sujetas a las líneas de freno. Para coger la empuñadura, empieza desde el mosquetón, sigue el elevador trasero plano (banda C o D, donde suele estar la polea de freno) para asegurarte de que no hay torsión en la banda. Una vez que cojas la empuñadura, no la soltarás. Comprueba que la línea de freno va al borde de fuga permaneciendo bajo el conjunto de líneas. La holgura entre la empuñadura y la polea debe ser corta.

Según el lugar y las condiciones en que vuelas, comprobar el **sistema de acelerador** forma parte de los puntos vitales. Entre las trampas clásicas está que el gancho no esté enganchado en un lado, o que la barra quede atrapada en una pernera. La mejor forma de comprobarlo es levantar ambos elevadores y activar la barra con un pie.

— Realizada sistemáticamente justo antes del vuelo, esta última comprobación de **puntos vitales**

1 - Perneras

2 - Mosquetones

3 - Líneas de freno

4 - Sistema de acelerador operativo.

y dirección de giro en caso de inflado inverso

Dar una mirada circular a tu vela antes de inflarla es clave: empieza desde un mosquetón hasta el otro, pasando por el intradós con las líneas alejadas de tu cuerpo. De un extremo al otro, comprueba que la vela está libre. Revisa obstáculos, personas o animales, y asegúrate de que piedras y raíces estén lejos de tu vela para que las líneas no se enganchen durante el inflado.

STOP línea de parada: Visualiza dónde has situado la línea de parada (línea de decisión) y cuál es la mejor técnica para abortar según las condiciones.

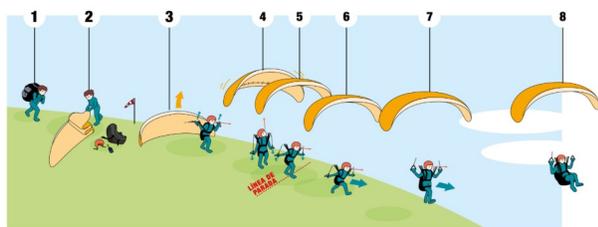
Aire (Flujo de aire): Presta atención a la dirección del viento y a los ciclos para elegir el momento adecuado para inflar y adaptar la técnica (energía, simetría) a las condiciones.

Free space (Espacio aéreo libre): Antes de despegar, da una última mirada alrededor. Comprueba que alrededor de tu vela nadie pueda ser atrapado por las líneas. Comprueba que no haya otro piloto listo para despegar, y si lo hay, acordad quién sale primero. Asegúrate de que la pista está libre. Comprueba el espacio aéreo: que nadie vuele hacia el eje de despegue ni que haya alguien en aproximación para un aterrizaje de cima.

Estado emocional, disfruta (Enjoy!!??): ¿Estás realmente listo para volar, disfrutando del momento? ¿Cuál es tu nivel de estrés? Tomar la decisión de NO VOLAR puede ser la decisión más sabia y madura.

Respira hondo, y si todo está en verde, anuncia en voz alta “¡Despegue!” y lánzate a los cielos.

PROCEDIMIENTOS DE VUELO APPI GLOBAL FLIGHT PROCESS



I - DESPEGUE TAKEOFF

- 1 **Preparación / Set-up**
 - La conciencia mental
 - Elija su lugar (viento, obstáculos, pendiente)
 - Configuración (planeador en forma de U, en el viento)
 - Limpiar la línea (1 por 1 o pre-inflado)
 - Ponerse el arnés (verificación de paracaídas)
- 2 **Control pre-vuelo, 5 puntos: B.E.S.A.F.E.**
 - **Broches** (perneras, ventral, pecho, casco, mosquetones)
 - **Equipo** (paracaídas, ala, líneas, frenos, acelerador, radio)
 - **Stop línea de parada** (visualizar límite y técnica)
 - **Aire** (dirección del viento, fuerza, ciclos)
 - **Free libre espacio aéreo**
 - **+ Enjoy your flight**
- 3 **Inflado**
 - Escoger el momento
 - Rápida mirada alrededor
 - Posición simétrica de las manos
 - Presión sobre ventral
- 4 **Control**
 - Sincronización (soltar A > mandos)
 - Presión en los mandos
 - +/- mirada
- 5 **Decisión > Abortar o Despegar**
- 6 **Aceleración**
 - Presión sobre ventral
 - Posición de las manos
 - Equilibrio piloto/ala
 - Mirada hacia el frente
 - Trayectoria
- 7 **Despegue**
 - No soltar los mandos
 - Trayectoria, **despegar y alejarse**
 - Rango de la velocidad
- 8 **Fin del procedimiento de despegue**
 - Meterse en el arnés
 - Control de tráfico, control en vuelo

II - VUELO FLIGHT

Velocidad en el aire = Velocidad respecto al suelo
Trayectoria en el aire ≠ Trayectoria respecto al suelo (Deriva)

Rango de las velocidades / En aire (+/- 2 km/h)

- Mejor planeo ≈ 39 km/h
- Manos arriba ≈ 37 km/h
- Descenso mínimo ≈ 34 km/h
- Velocidad mínima ≈ 25 km/h (no es para principiantes)

Correcciones del rumbo

- Marcadores visuales 2 puntos
- Visualizar y controlar la deriva
- Mirar, Inclinar, +/- mando

Control del giro

- Tomar referencia, 90°, 180°, 360°
- Con velocidad manos arriba: mirada, inclinar, jalar el freno interior, regresar la mano
- Con descenso mínimo: mirada, inclinar, soltar el freno exterior, regresa a velocidad de descenso mínimo
- Inclclinación y uso de mandos son progresivos
- Reglas del tráfico

Procedimiento de la paracaídas

- Mirar-alcanzar-tirar, mandar, control del parapente

Ejercicios

- Control del cabeceo
- Control del alabeo
- Orejas grandes + acelerador
- Figura 8 (mantener posición, adelante, atrás)
- Descenso mínimo, giro

III - ATERRIZAJE LANDING

- 3 diferentes técnicas de aproximación
- Diana > entrar en la puerta final a buena altura y buen lugar

Llegada a la zona de aterrizaje lo suficientemente alto y contra el viento

- Anticipar
- Tomar información (tamaño del aterrizaje, obstáculos, dirección del viento y velocidad, otros pilotos)
- Imagina y haz tu aproximación

Fase final debe estar suficientemente larga para

- Pararse si no hecho antes (recomendado antes)
- Tomar velocidad (gradiente de viento, frenado final)
- Ajustar la trayectoria con el cuerpo
- Ajustar frenado final (flare, momento)

Algunos básicos

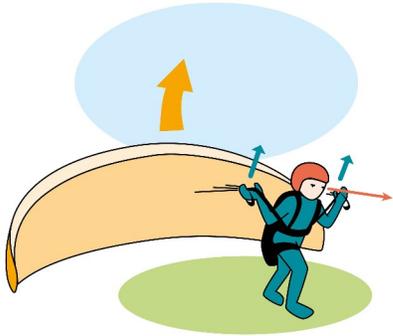
- Cuando empezar la aproximación:
 - Nunca volar encima del aterrizaje (mantén ángulo de 45 grados)
 - Nunca dejar el aterrizaje a tu espalda
- Posición de la parte base:
 - Condiciones ventosas: hacer la base mas cerca de la diana
 - Condiciones con viento ligero: base mas lejos
- Ningún obstáculo entre ti y el aterrizaje
- Fase final siempre contra viento
- Ver el punto fijo

En caso de fallo de radio

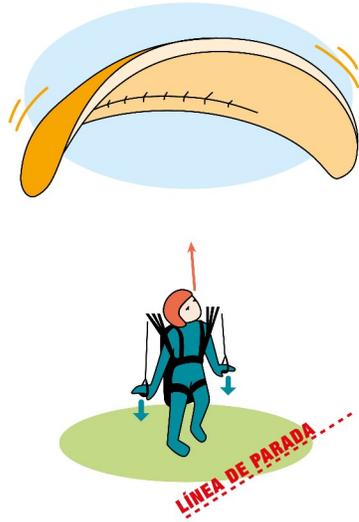
- No preocuparse por la con precisión
- Escoger el lugar mas grande sin obstáculo
- Aterrizaj contra viento



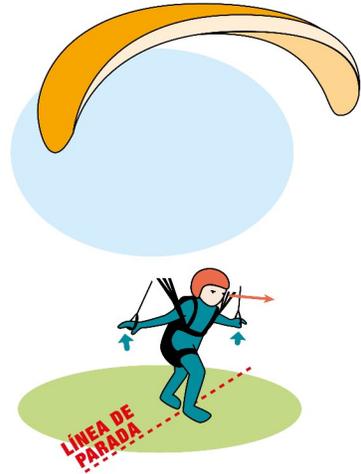
1 **I** Inflar



2 **C** Control



3 **D** Decidir



4 **A** Acelerar



5 **D** Despegar y alejarse

